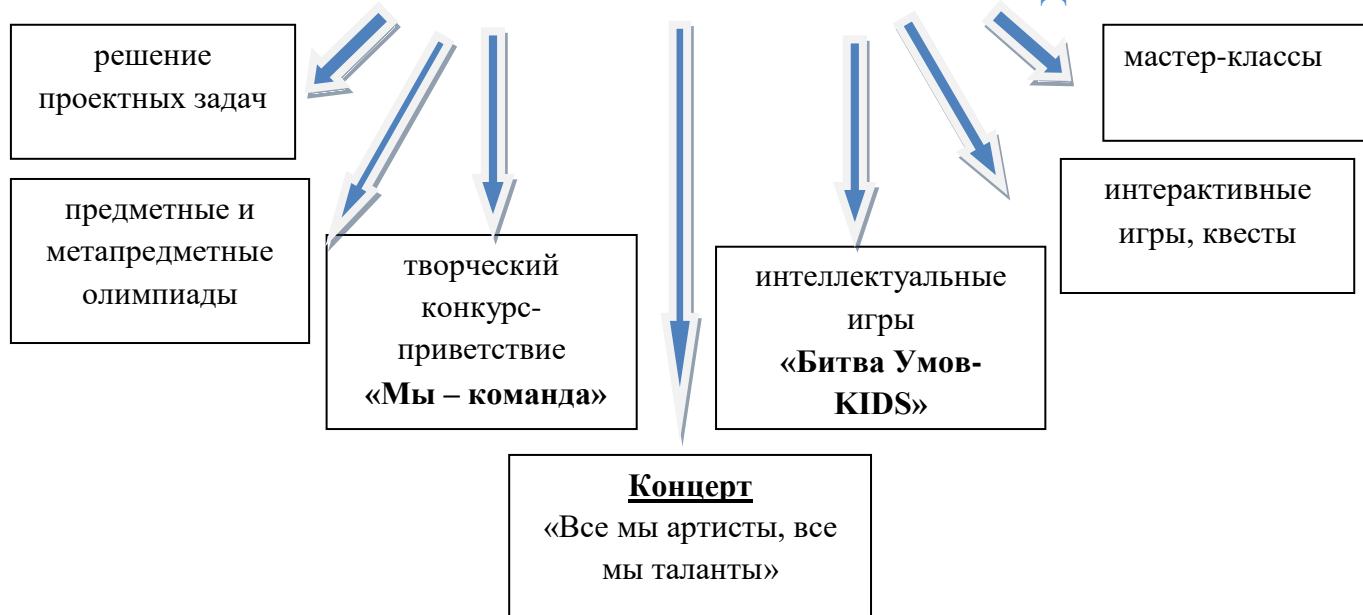


МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 11»

Методическая разработка
«Организация
интеллектуально- творческого
марафона Рост'ОК: модель,
диагностика, сценарий»

г. Чайковский-2017

ГОРОДСКОЙ МАРАФОН – это ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-ТВОРЧЕСКАЯ СРЕДА:



«Оценочный лист конкурсного испытания- «Мы –команда»

название

команды _____

эксперт: _____

Задание: команда должна раскрыть тему приветствия, представить себя, название и т. д.

Время выступления: до 7 минут (это может быть театрализованное представление, рекламное представление и т.д.)

критерий	его суть	баллы		
		2- ярко выражен	1- выражен	0- отсутствует
креативность	умение раскрыть тему творчески, интересно, нестандартно			
публичность выступления	владение речью, грамотность речи, умение держаться, умение общаться, умение донести, представить СВОЮ МЫСЛЬ			
командность	умение показать себя командой, в которой у каждого своя роль			
глубина	умные, не поверхностные			

содержания	мысли, понимание того, что делают			
логичность и цельность выступления	раскрытие темы; связность частей выступления в одно целое			
юмор	способность подмечать в явлениях их комические стороны, умение с шуткой говорить, в том числе о серьезном.			
время	регламент выступления выдержан			
ИТОГ				

«Рефлексивный лист для обучающихся»

ФИ _____ школа _____ класс _____

В какой роли вы попробовали себя впервые?

Что понравилось больше всего?

Что показалось самым трудным?

Оцените своё настроение (выбери смайлик)



Расписание работы интеллектуально-творческого марафона «Рост'ОК»

Время	Мероприятие	Помещение	Количество детей	Организаторы, ответственные
8:00-8:30	Заезд и расселение участников лагеря. Сбор заявок на мастер классы по выбору. (раздать детям карточки с названием станций)	Фойе школы, кабинеты: 32к.- команда №1 33к.- команда №2 27к.- команда №3 35к.- команда №4 36к.- команда №5 37к.- команда №6 26к.- команда №7 28 каб- организаторы	70 человек Калабина Т.К. Менькова О.А. Вяткина К.В. Черных Х.А. Козлова О.Ф., Шемякина Л.В., Найданова Е.С., Еловицова Н.В. Матвеева О.Г., Завертяева М.П. Баженова Н.А., Кашапова Е.И.	Воспитатели команд Организаторы марафона

8.10-8.20	Сбор по 1 воспитателю в 28 кабинете	28 кабинет	70 человек	Организаторы марафона
8.25	Сбор в актовом зале. Старт игрового экспресса	Актовый зал	70 человек	Воспитатели команд Организаторы марафона
8.30-9:00	Игровой экспресс			
	Станция 1 «»	Фойе 2 этажа		Калабина Т.К
	Станция 2 «»	Фойе 3 этажа		
	Станция 3 «»	Фойе 1 этажа		
	Станция 4 «»	Актовый зал		
	Станция 5 «»	Мал.спорт.зал		
9:00-9:20	Завтрак	столовая	70 человек	Воспитатели команд
9.25	Общий сбор в актовый зал	Актовый зал	70 человек	Организаторы марафона
9:30-10:10	Предметный конкурс олимпиада		70 человек	Сюркаева Н.Ю. Таксир Е.К.
		32к.- команда №1		Черных Х.А.
		33к.- команда №2		Матвеева О.Г.,
		27к.- команда №3		Найданова Е.С.
		35к.- команда №4		Козлова О.Ф.
		36к.- команда №5		Калабина Т.К.
		37к.- команда №6		Вяткина К.В.
		26к.- команда №7		Менькова О.А.
10:20-11:50	Конкурсное задание «Приветствие» Физ.минутка 1 команда Физ.минутка 2 команда Физ.минутка 3 команда Физ.минутка 4 команда (при входе раздать смайлики)	Актовый зал	70 человек	Воспитатели команд Хохлов А.В.
12:00-12:20	Мастер классы Флешмоб (зелёные)	Актовый зал		Казакевич О.В.
	Эксперимент (жёлтые)	22 кабинет		Таксир Е.К.
	Шарики (белые)	25 кабинет		Андреева В.А.
	Тестопластика(голубые)	28 кабинет		Оксак О.А.
12:20-12:40	Мастер классы Флешмоб (Ж)	Актовый зал		Казакевич О.В.
	Эксперимент (Б)	22 кабинет		Таксир Е.К.
	Шарики (Г)	25 кабинет		Андреева В.А.
	Тестопластика (З)	28 кабинет		Оксак О.А.
12:40-13:00	Мастер классы Флешмоб (Б)	Актовый зал		Казакевич О.В.
	Эксперимент (Г)	22 кабинет		Таксир Е.К.
	Шарики (З)	25 кабинет		Андреева В.А.
	Тестопластика (Ж)	28 кабинет		Оксак О.А.
13:00-13:20	Мастер классы Флешмоб (Г)	Актовый зал		Казакевич О.В.
	Эксперимент (З)	22 кабинет		Таксир Е.К.
	Шарики (Ж)	25 кабинет		Андреева В.А.
	Тестопластика (Б)	28 кабинет		Оксак О.А.
13:20-14:00	Обед (Сдать заявки на мастер классы)	столовая	70 человек	Воспитатели команд
14:10-	Мастер-классы по выбору			Воспитатели команд

14:50				
	Актёрское мастерство	Актальный зал	20 человек	Костоусов Иван
	Птица Говорун	22 кабинет	20 человек	Багаутдинова Ирина Анваровна
	Народные куклы	25 кабинет	10 человек	Фирсова Алевтина Леонидовна
	Мандала	28 кабинет	10 человек	Тюкалова Яна Альбертовна
	Декупаж	16 кабинет	10 человек	Бывальцева Лариса Викторовна
15:00- 15:10	Общий сбор. Старт проектной задачи.	Актальный зал	70 человек	Сюркаева Н.Ю. Таксир Е.К.
15:10- 16:10	Подготовка проектной задачи. Воспитатели приходят на проверку предметного конкурса в 28 кабинет	кабинеты: 32к.- команда №1 33к.- команда №2 27к.- команда №3 35к.- команда №4 36к.- команда №5 37к.- команда №6 26к.- команда №7	70 человек	
16.15- 16.35	Полдник	столовая	70 человек	Воспитатели команд
16:40- 17:40	Защита проектов Физ.минутка5 команда	Актальный зал	70 человек	Воспитатели команд Организаторы марафона
17:40- 18:10	Вручение смайликов командам. Рефлексия в командах.	кабинеты	70 человек	Воспитатели команд
18:10- 18:30	Ужин	Столовая	70 человек	Воспитатели команд
18:30- 20:30	Концерт + Закрытие+ дискотека Флешмоб Физ.минутка6 команда Физ.минутка7 команда	Актальный зал	70 человек	Хохлов А.В. Организаторы марафона
20:30- 20:40	Отъезд домой		70 человек	Воспитатели команд Организаторы марафона
20.40- 20.50	Круглый стол для педагогов	28 кабинет	12 человек	Воспитатели команд Организаторы марафона

«Интеллектуальная игра «Битва Умов KIDS»

Ход игры.

Всего в игре 7 коротких 15-минутных раундов, в каждом из них по 7 вопросов разной степени серьезности. Озвучивает вопросы со сцены ведущий образовательного события.

Туры 1, 4, 6 - это текстовые вопросы, в которых нужно по описанию угадать все, что угодно, - историческое событие, личность, процесс, явление. Иногда придется переводить на другой язык. В общем, вопросы не из простых. Дается 40 секунд на обдумывание каждого ответа, дальше вопрос сменяется. Но после вам повторяют все

вопросы и дадут 100 секунд на заполнение карточки. После этого карту нужно быстро сдать помощникам, которые присутствуют в зале.

Пример задания: Назовите автора крылатых выражений: *«Какие перышки, какой носок? Ты виноват уж тем, что хочется мне кушать; А Ларчик просто открывался; У сильного всегда бессильный виноват; Знать она сильна, коль лает на слона»* (Крылов И.А.).

Тур 2 посвящен актуальным событиям и новостям, случившимся буквально на днях.

Пример задания: Парижская выставка, которая проходит в эти дни во Франции считается самым известным в мире событием, посвященным этому лакомству. Первое шоу сладостей состоялось в 1995 году, и принимало в нем участие всего 30 кондитеров. Сегодня же в грандиозной шоу-программе участвуют более 9000



производителей со всего мира. Какому кондитерскому изделию на основе масла какао посвящена Парижская выставка?

Тур 3 целиком музыкальный. Вас попросят назвать исполнителя отрывка песни, музыкальную группу, музыкальную композицию из мультфильма.

Звучат музыкальные отрывки «Кабы не было зимы...», «Песенка черепахи и львенка» и др.

Тур 5 - это картинки. Непонятные предметы, которые нужно назвать, кадры из фильмов и мультфильмов, известные личности в детстве, чьи-то перевернутые глаза.

Тур 7 - блиц. Быстрые вопросы без повторения и 50 секунд на обдумывание.

За каждый правильный ответ начисляется одно очко, и в середине игры подводится промежуточный итог, чтобы подогреть ажиотаж среди команд. Если вы отстаете, то последний тур - это ваш шанс, т.к. вопросы там легенькие, а если вы уверены в своем ответе, можете напротив него поставить галочку. Тогда за каждый правильный ответ вы получите 2 очка, а если ошибетесь, потеряете 2. То есть, такое вот казино со ставками на удвоение. Можно рискнуть и проиграть, а можно из середины выбиться в первую тройку и даже победить!

Примеры заданий:

1. Самый холодный регион на Земле.
2. Самая маленькая птичка на Земле.

3. Кто, согласно греческой мифологии, охранял врата ада?
4. Какая планета в нашей Солнечной системе самая большая?
5. В каком государстве больше всего жителей?
6. Сколько заповедей в Библии?

Победителем «Битвы Умов KIDS» становится команда, получившая наибольшее количество баллов по результатам всей игры. В случаях, когда две и более команд набрали одинаковое количество баллов, выше в турнирной таблице оказывается команда, набравшая в последнем туре больше баллов.

Эмблема марафона



ПРИЛОЖЕНИЕ 5.

Смайлики для «Портфеля успеха»

Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



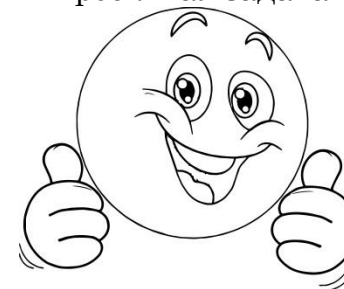
Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



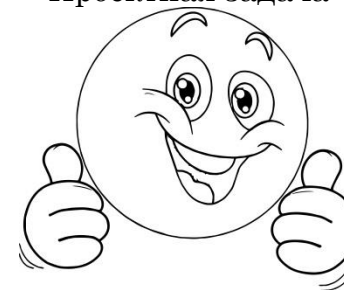
Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



Смайлик за конкурсное испытание
«Проектная задача»



Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____

Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____

Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____

Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____

Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____

Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____

Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____

Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____

Смайлик за конкурсное испытание
«Приветствие»

Команде № _____

ЮМОРИСТЫ

От команды № _____